

# OZOBOT

## Ozobot Labyrinth - Farbcode Navigation



Übung



individuell



8 Jahre+



Vorwissen:  
Keines



Der Ozobot folgt Linien. Um dies zu testen und um zu sehen, wie der Ozobot funktioniert, kannst Du die Übung Ozobot Labyrinth verwenden. Neben schwarzen Linien folgt der Ozobot auch anderen Farben. Ozobot kennt viele verschiedene Codes. Jede Linie zeigt kurz aufeinanderfolgende Farben (z.B. Blau, Schwarz, Blau). Platziere den Ozobot auf der Linie und schau zu, wie der Ozobot die Farben versteht. Natürlich können die Linien mit Farbcodes auch selbst gezeichnet werden und damit ganz neue Wege und Aufgaben entstehen! Das Zeichnen von Linien ist ganz einfach. Verwende einen schwarzen, blauen oder grünen Filzstift. Am einfachsten ist ein Filzstift mit einer breiten Spitze. Die Labyrinth dienen als Inspiration für eigene kreative Ideen.

Die verschiedenen Labyrinth ab Seite 2 ausdrucken und ggf. laminieren und schon kann es losgehen.



### Lernkompetenzen

- > Verständnis über Sensorik und Farbcode Programmierung
- > Problemlösekompetenzen mit Hilfe von Robotik und Farbcodes









# Zeige deinem Ozobot den Weg zur Pizza!

## Level 1

Male die passenden  
Farbcodes in die leeren  
Felder!

> **Achtung:** Ozobot darf nicht  
über rote Linien fahren!

Start



rechts abbiegen

links abbiegen

geradeaus

# Zeige deinem Ozobot den Weg zur Torte!

## Level 2

Male die passenden Farbcodes in die leeren Felder!

> **Achtung:** Ozobot darf nicht über rote Linien fahren!



rechts abbiegen



links abbiegen

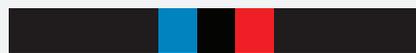
Start



Lücke geradeaus überspringen



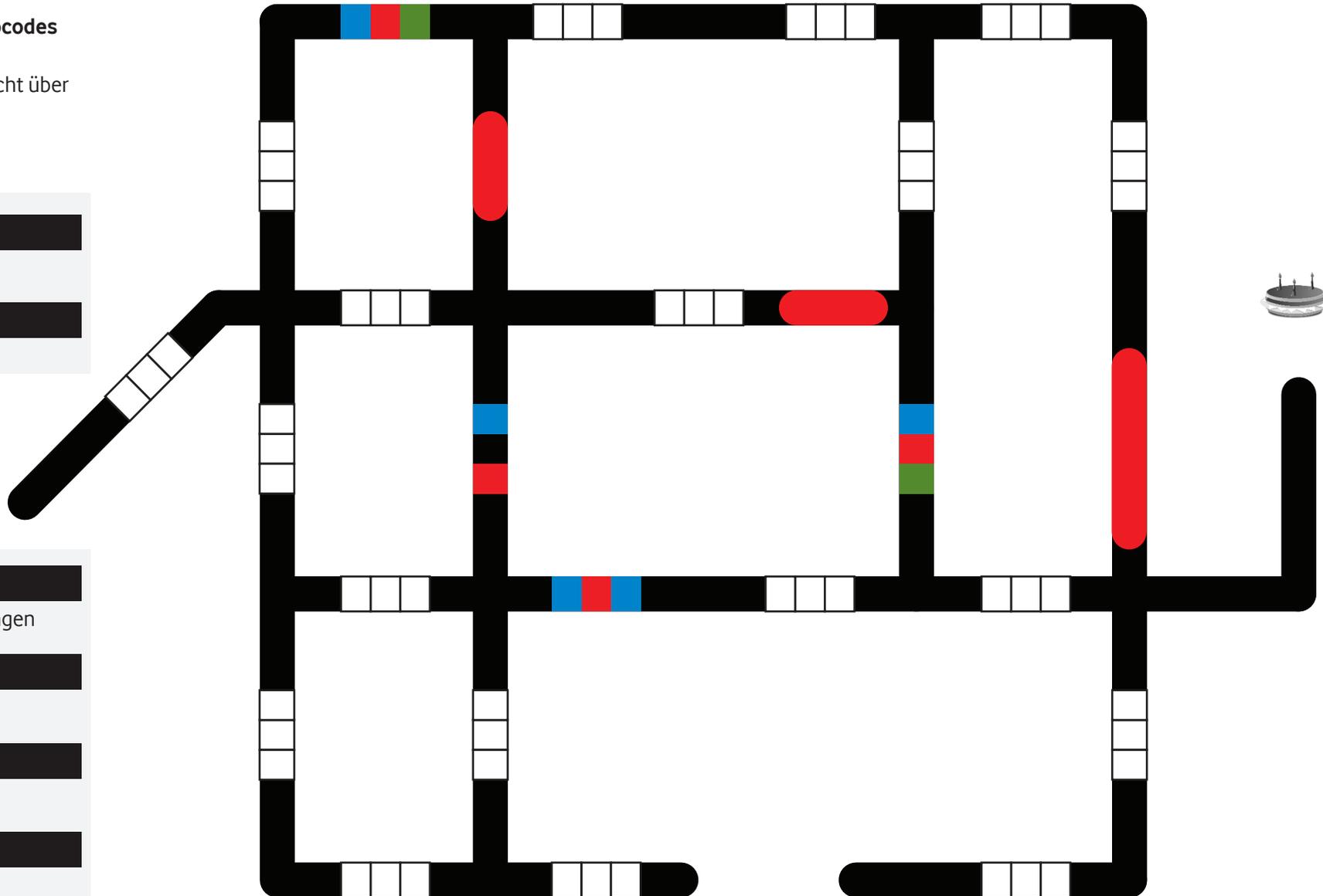
nach links springen



geradeaus



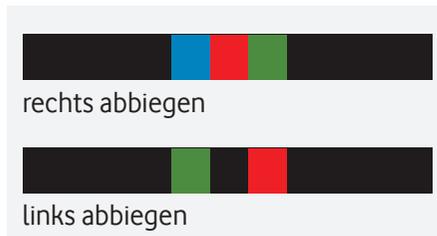
umkehren



# Lass den Ozobot vom Start zu einem Ziel deiner Wahl fahren!

## Level 3

Male die passenden Farbcodes  
in die leeren Felder!



Start

