

Navigation

- [Zur Startseite](#)
- [Zur Informatikhauptseite](#)

Allgemeines zur Informatik

- Was ist Informatik eigentlich für dich?
- Grundprinzipien der Informatik

Daten und ihre Spuren

- Der Aufbau des Internets
- Daten, Codierung und Information
- Standardisierte Codierung
- Verschlüsselung
- Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung

Computerkompetenz

Bedienung von Dokuwiki

- [Code dokumentieren](#)

Anwendungen

- [Passwortmanager](#)

Algorithmisches Problemlösen

Sortieralgorithmen

- Ein Sortierproblem
- Bubblesort
- Definition eines Algorithmus
- Quicksort

Erste Schritte in Python

- Einführung
- Variablen
- Bedingungen
- Schleifen
- Eingaben
- Arrays

- Methoden
- Objekte

Automatisierte Prozesse

Ozobots steuern

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren

Unterricht

- Informatik in der 10. Klasse

From:
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**



Permanent link:
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:sidebar&rev=1721131389>

Last update: **2024/07/16 12:03**