

# Navigation

- [Zur Startseite](#)
- [Zur Informatikhauptseite](#)

## Allgemeines zur Informatik

- Was ist Informatik eigentlich für dich?
- Grundprinzipien der Informatik

## Daten und ihre Spuren

- Der Aufbau des Internets
- Daten, Codierung und Information
- Standardisierte Codierung
- Verschlüsselung
- Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung

## Computerkompetenz

- [Passwortmanager](#)

## Algorithmisches Problemlösen

- Ein Sortierproblem
- Bubblesort
- Definition eines Algorithmus
- Quicksort

## Automatisierte Prozesse

### Ozobots steuern

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren
- Ozobots codebasiert programmieren

## Unterricht

- [Informatik in der 10. Klasse](#)

From:  
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**



Permanent link:  
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:sidebar&rev=1721127027>

Last update: **2024/07/16 10:50**