

# Navigation

- [Zur Startseite](#)
- [Zur Informatikhauptseite](#)

## Allgemeines zur Informatik

- [Was ist Informatik eigentlich für dich?](#)
- [Grundprinzipien der Informatik](#)

## Daten und ihre Spuren

- [Der Aufbau des Internets](#)
- [Daten, Codierung und Information](#)
- [Binärcodierung](#)
- [Standardisierte Codierung](#)
- [Verschlüsselung](#)
- [Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung](#)

## Computerkompetenz

### Bedienung von Dokuwiki

- [Eigene Wikiseiten gestalten](#)
- [Sämtliche Formatierungsmöglichkeiten](#)
- [Code dokumentieren](#)

### Anwendungen

- [Passwortmanager](#)

## Algorithmisches Problemlösen

### Sortieralgorithmen

- [Ein Sortierproblem](#)
- [Bubblesort](#)
- [Definition eines Algorithmus](#)
- [Quicksort](#)

### Erste Schritte in Python

- [Einführung](#)
- [Variablen](#)
- [Bedingungen](#)

- Schleifen
- Eingaben
- Arrays
- Methoden
- Objekte
- Binärbäume

## Aufgaben

- Basics
- Arrays
- Methoden
- Objekte

# Automatisierte Prozesse

## Ozobots steuern

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren

## Künstliche Intelligenz

- Übersicht
- Material zu Sprachmodellen

# Unterricht

- Informatik in der 10. Klasse
- Musterklausuren

From:  
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**



Permanent link:  
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:sidebar>

Last update: **2024/08/29 14:02**