Home

- Hauptseite
- Menuleiste

Allgemeines zur Informatik

- Was ist Informatik eigentlich für dich?
- Grundprinzipien der Informatik

Algorithmisches Problemlösen

Sortieralgorithmen

- Ein Sortierproblem
- Bubblesort
- Definition eines Algorithmus
- Gnomesort
- Quicksort

Daten und ihre Spuren

- Der Aufbau des Internets
- Daten, Codierung und Information
- Das Binärsystem
- Standardisierte Codierung
- Verschlüsselung
- Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung

Computerkompetenz

Bedienung von Dokuwiki

- Eigene Wikiseiten gestalten
- Sämtliche Formatierungsmöglichkeiten
- Code dokumentieren

Anwendungen

- Passwortmanager

Automatisierte Prozesse

Ozobots steuern

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren

Erste Schritte in Python

- Einführung
- Variablen
- Bedingungen
- Schleifen
- Eingaben
- Arrays
- Methoden
- Objekte
- Binärbäume

Aufgaben

- Basics
- Arrays
- Methoden
- Objekte

Unterricht

- Eure eigenen Wikiseiten
- DokuWiki Syntax
- Informatik in der 9. Klasse
- Musterklausuren

From:
https://schule.riecken.de/ - **Unterrichtswiki**

Permanent link:
https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar&rev=1787136364

Last update: **2026/08/19 10:46**