2025/12/10 06:19 1/2 Home

Home

- Hauptseite
- Menuleiste

Allgemeines zur Informatik

- Was ist Informatik eigentlich für dich?
- Grundprinzipien der Informatik

Algorithmisches Problemlösen

Sortieralgorithmen

- Ein Sortierproblem
- Bubblesort
- Definition eines Algorithmus
- Quicksort

Daten und ihre Spuren

- Der Aufbau des Internets
- Daten, Codierung und Information
- Das Binärsystem
- Standardisierte Codierung
- Verschlüsselung
- Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung

Computerkompetenz

Bedienung von Dokuwiki

- Eigene Wikiseiten gestalten
- Sämtliche Formatierungsmöglichkeiten
- Code dokumentieren

Anwendungen

Passwortmanager

Automatisierte Prozesse

Ozobots steuern

 $\label{lesson:klasse10:sidebar https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar\&rev=1731047050 \\ 2024/11/08 \\ \ informatik:lesson:klasse10:sidebar\&rev=1731047050 \\ \ informatik:lesson:$

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren

Unterricht

- Eure eigenen Wikiseiten
- Informatik in der 10. Klasse
- Musterklausuren

From:

https://schule.riecken.de/ - Unterrichtswiki

Permanent link:

https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar&rev=1731047050

Last update: 2024/11/08 06:24



Printed on 2025/12/10 06:19 https://schule.riecken.de/