2025/12/10 06:18 1/2 Home

### Home

- Hauptseite
- Menuleiste

# Allgemeines zur Informatik

- Was ist Informatik eigentlich für dich?
- Grundprinzipien der Informatik

# Algorithmisches Problemlösen

### Sortieralgorithmen

- Ein Sortierproblem
- Bubblesort
- Definition eines Algorithmus
- Quicksort

# **Daten und ihre Spuren**

- Der Aufbau des Internets
- Daten, Codierung und Information
- Standardisierte Codierung
- Verschlüsselung
- Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung

# Computerkompetenz

#### **Bedienung von Dokuwiki**

- Eigene Wikiseiten gestalten
- Sämtliche Formatierungsmöglichkeiten
- Code dokumentieren

#### **Anwendungen**

• Passwortmanager

## **Automatisierte Prozesse**

### **Ozobots steuern**

 $\label{lesson:klasse10:sidebar https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar\&rev=1723111858$ 

- Programmierung von Ozobots
- Ozobots grafisch programmieren
- Ozobots blockbasiert programmieren

### **Unterricht**

- Informatik in der 10. Klasse
- Musterklausuren

From:

https://schule.riecken.de/ - Unterrichtswiki

Permanent link:

https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar&rev=1723111858

Last update: 2024/08/08 10:10



Printed on 2025/12/10 06:18 https://schule.riecken.de/