

# Home

- [Hauptseite](#)
- [Menuleiste](#)

## Allgemeines zur Informatik

- [Was ist Informatik eigentlich für dich?](#)
- [Grundprinzipien der Informatik](#)

## Algorithmisches Problemlösen

### Sortieralgorithmen

- [Ein Sortierproblem](#)
- [Bubblesort](#)
- [Definition eines Algorithmus](#)
- [Quicksort](#)

## Daten und ihre Spuren

- [Der Aufbau des Internets](#)
- [Daten, Codierung und Information](#)
- [Standardisierte Codierung](#)
- [Verschlüsselung](#)
- [Ein Edubreakout rund um Verschlüsselung](#)

## Computerkompetenz

### Bedienung von Dokuwiki

- [Eigene Wikiseiten gestalten](#)
- [Sämtliche Formatierungsmöglichkeiten](#)
- [Code dokumentieren](#)

### Anwendungen

- [Passwortmanager](#)

## Automatisierte Prozesse

### Ozobots steuern

- [Programmierung von Ozobots](#)
- [Ozobots grafisch programmieren](#)
- [Ozobots blockbasiert programmieren](#)

## Künstliche Intelligenz

- [Übersicht](#)
- [Material zu Sprachmodellen](#)

## Unterricht

- [Informatik in der 10. Klasse](#)
- [Musterklausuren](#)

From:  
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**

Permanent link:  
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:sidebar&rev=1723111847>

Last update: **2024/08/08 10:10**

