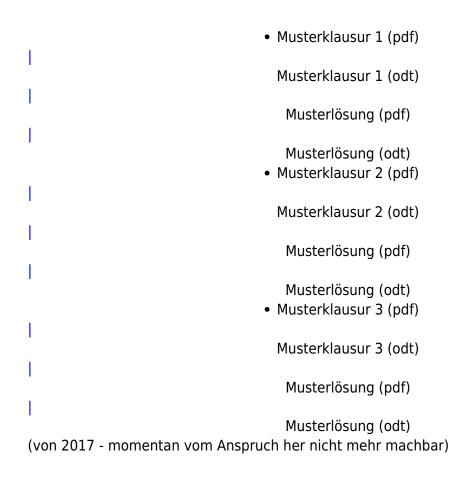
2025/12/13 04:14 1/2 Musterklausuren

Musterklausuren

Du findest hier einige alte Musterklausuren, teilweise mit Lösungen nach Klassenstufen geordnet.

Klasse 10



Musteraufgaben Zahlensysteme/Codierungen

Aufgabe 1:

Wandle folgende Zahlen ins 10er-System um:

```
a) 17<sub>8</sub>
b) 1011101<sub>2</sub>
c) 244<sub>5</sub>
d) 87<sub>9</sub>

Lösungen:
a) 17<sub>8</sub> = 1x8
```

 $\label{lem:upaate:2024/11/22} upaate: \\ 2024/11/22 \ informatik:lesson:klasse10:pruefungen \ https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:pruefungen\&rev=1732261845 \ https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:pruefungen\&rev=1732261845 \ https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:pruefungen\&rev=1732261845 \ https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:pruefungen&rev=1732261845 \ https://schule.riecken.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/doku.php.de/do$

Aufgabe 2:

Stelle die Zahl 80 im 2er, 4er und 8er System dar.

Schema:

- 1. Suche die größte Potenz im Zielsystem, die in die Zahl passt. Teile die Zahl durch diese Potenz. Das ist deine erste Ziffer im Zielsystem.
- 2. Nimm nun den Rest und suche die größte Potenz im Zielsystem, die in den Rest passt. Teile den Rest durch diese Potenz. Das ist deine zweite Ziffer im Zielsystem.
- 3. Wiederhole Schritt 2, bis du bei der 0er-Potenz (1er) angekommen bist.

Klasse 11

Musterklausur 1 (pdf)

Musterklausur 1 (odt)

| Musterlösung

https://schule.riecken.de/ - Unterrichtswiki

Permanent link:

https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:pruefungen&rev=173226184

Last update: 2024/11/22 07:50



Printed on 2025/12/13 04:14 https://schule.riecken.de/