

# Grundprinzipien der Informatik

Für eine ganz präzise Formulierung ist es jetzt noch zu früh, aber du hast unglaublich wichtige Grundprinzipien eines *Teilbereichs der Informatik* (algorithmisches Problemlösen) kennen gelernt:

1. **Problemlösungsstrategien** lassen sich in Form eines **Algorithmus** beschreiben
2. Wenn man **Probleme eindeutig und kurz** beschreiben möchte, braucht man dafür eine **Syntax**
3. Es kann **unterschiedliche Lösungsstrategien** für das **gleiche Problem** geben (Bubblesort / Quicksort)
4. Lösungen können **unterschiedlich effizient** sein
5. Man kann **komplexe Probleme** in kleinere, **leichter lösbare Probleme zerlegen** (z.B. Divide&Conquer-Strategie)

From:

<https://schule.riecken.de/> - Unterrichtswiki

Permanent link:

<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:lesson:klasse10:prinzipien>

Last update: **2024/08/08 08:05**

