

Der Aufbau des Internets

Was weißt du schon?

Aufgabe 1 (alleine): Deine Vorstellung vom Internet

Du nutzt wahrscheinlich täglich ein Handy. Du verschickst mit deinem Handy z.B. WhatsApp-Nachrichten



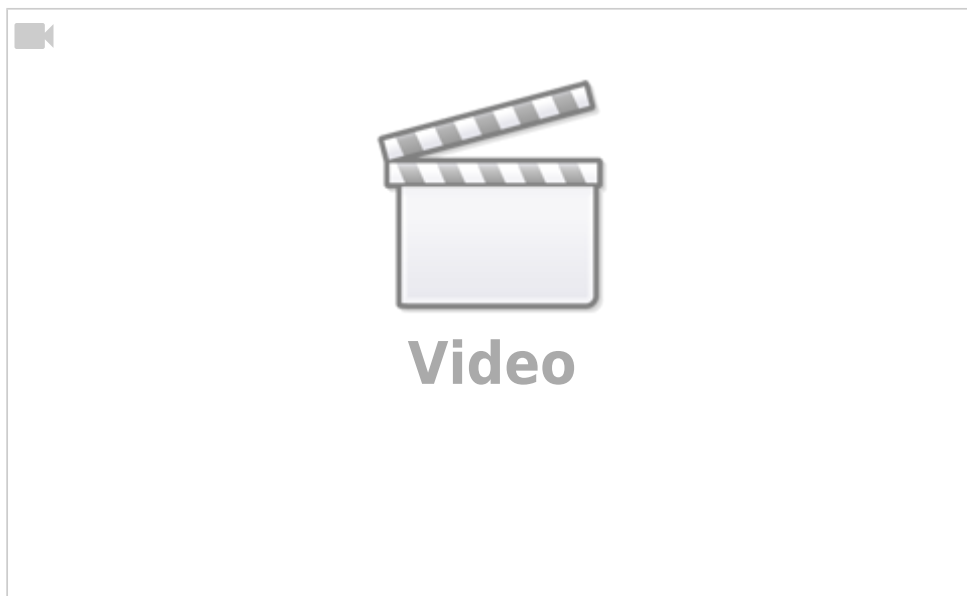
- Wie kommt die Nachricht auf dem Gerät deiner Freundin / deines Freundes an?
- Welchen Weg nimmt diese Nachricht?

Zeichne eine Skizze, die den Weg deiner Daten so verdeutlicht, dass andere in der Klasse verstehen, wie du dir das vorstellst. Bitte nicht googlen! Es geht um deine Vorstellung.

Der Internetversther

Einstieg

Schau dir diesen Film an. Wir wiederholen die Inhalte nachher noch einmal mit einem kleinen Rollenspiel.



Notiere dir deine Fragen.

Wir vollziehen die Inhalten des Films jetzt mit zwei unterschiedlichen Methoden noch einmal nach.

1. Anhand eines Modells
2. Anhand eines kleinen Rollenspiels

Lernen: Fachbegriffe und Funktionen

Browser

Computersoftware, die auf einem Endgerät installiert ist und mit dem Server kommuniziert, z. B. Mozilla Firefox, Microsoft Edge, Google Chrome, Safari.

Client

Endgerät (Handy, Tablet, PC, Notebook usw.), auf welchem der Browser aus Programm zum Surfen im Internet läuft.

DNS

Domain Name System – ähnlich wie eine Telefonauskunft; gibt für einen Domainnamen wie www.wdrmaus.de die dazugehörige IP-Nummer aus. IP-Nummer von Webseiten kannst auch mit [Webdiensten](#) herausfinden.

DNS-Server



Rechner im Internet, der Webadressen (URLs) in IP-Adressen umsetzt.

Heim-Internetrouter

Vermittelt zwischen den Rechnern im Heimnetz und den Rechnern im Internet.

IPv4-Adresse

Eindeutige vierteilige Zahlenfolge (z.B. 127.0.0.1 oder 192.168.124.2), die jeder beteiligte Computer im Netzwerk (z.B. Client, Router, Switch, Server), aber auch jede Homepage besitzt.

Provider

Internetdienstleister, bietet alle Leistungen an, die zur Benutzung oder für den Betrieb des Internets nötig sind.

Router

Vermittelt zwischen den Rechnern im Internet.

Webserver

Rechner im Internet, der Internetseiten oder andere Dienste zur Verfügung stellt.

Visuelles Traceroute

Du hast gelernt, dass die Router untereinander im Internet eine Verbindung zu einem Dienst oder einer Seite herstellen. Es gibt mit „Visual Traceroute“ [grafisches Werkzeug](#), welches den Weg deiner Daten durch das Internet sichtbar macht.

Ich habe einmal meine Internetseite „riecken.de“ aufgerufen. Dargestellt wird der Weg der Daten vom „Prüfserver“ zum „Zielserver“.



Diese Grafik wurde auf Basis dieser Tabelle mit Routernamen (Hops) erstellt - es wird das aktuelle „Routing“ ausgegeben.

Hop	Host	IP	Time (ms)
1	dgw1-wan-uk-lon1.ipv4.upcloud.com	83.136.248.1	0.102ms
2	100.69.11.129	100.69.11.129	0.184ms
3	172.17.255.193	172.17.255.193	0.221ms
4	172.17.255.6	172.17.255.6	0.222ms
5	r1-lon1-po1.uk.net.upcloud.com	94.237.0.120	0.184ms
6	5-1-33.ear2.London1.Level3.net	212.187.165.105	0.317ms
7	ae2-3221.edge8.Frankfurt1.level3.net	4.69.158.190	14.057ms
8	GIGA-HOSTIN.edge8.Frankfurt1.Level3.net	62.67.36.138	21.708ms
9	mail.riecken.de	161.97.113.120	19.541ms

Zu einigen Routern kann nicht sicher ein Standort bestimmt werden, weil im DNS-Namen keine Ortsbezeichnung vorhanden ist.

Aufgabe 2 (alleine): Den Weg deiner Daten nachverfolgen



Gib einen von dir oft genutzten Internetdienst oder den Namen einer Webseite in [Visual Traceroute](#) Stelle mit [Visual Traceroute](#) ein. Bestimme den momentanen(!) Weg deiner Daten durch das Internet.

Traceroute gibt es als Befehl auch in Windows. Suche mit dem Suchfeld im Startmenu nach „cmd“, klicke das Ergebnis an und gib dort „tracert + <name der Internetseite>“ ein.

Und schon wieder ein Optimierungsproblem ...

Das Routing von Daten kann auf unterschiedliche Art und Weise optimiert werden. Diese Grafik stammt von <https://www.xkcd.com/2821> - ein Dienst mit Grafiken, die eigentlich nur Informatiker:innen verstehen (du also auch bald).



Aufgabe 3 (Partnerarbeit): Analogien finden, Wissen verknüpfen



Du findest auf der Grafik fünf Pfade (paths) mit vier unterschiedlichen Optimierungsstrategien. Welche Entsprechungen gibt es im Internet für dieses eher witzig gemeinte Bild? Was könnte der Eisladen in Bezug auf Daten sein?

Last update: 2024/07/16 11:35 informatik:datenspuren:aufbauinternet <https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:datenspuren:aufbauinternet&rev=1721129719>

From:
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**

Permanent link:
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:datenspuren:aufbauinternet&rev=1721129719>

Last update: **2024/07/16 11:35**

