

# Nutzereingaben

Manchmal soll der Benutzer einen Wert eingeben. Das ist in Python sehr einfach:

[input.py](#)

```
# Die Eingabe wird der Variablen name zugewiesen
name = input("Gib deinen Namen ein: ")
print(name)
```

## Typen von Variablen

Standardmäßig liest Python mit der Funktion „input“ eine Zeichenkette ein. Du kannst dir das wie ein Wort in einer Sprache vorstellen. Das Problem: Mit Worten kann man nicht rechnen! Für Python ist z.B. dann auch eine Zahl, die von Input gelesen wird, ein „Wort“.

Python kennt verschiedene Typen von Variablen:

- **str** oder auch „String“ (Zeichenkette, z.B. „Hannes“, „yD&7G“, „123R“)
- **int** oder auch „Integer“ (ganze positive oder negative Zahl, z.B. „-10“, „6678745677556“)
- **float** oder auch Fließkommazahl (Kommazahlen, z.B. „8.998“, „-2.6“)

Wenn du mit Eingaben aus input() rechnen willst, musst du diese Eingabe in den benötigten Datentyp umwandeln („casten“). Das kannst du direkt bei der Eingabe tun:



[cast\\_01.py](#)

```
# Die Eingabe wird der Variablen name zugewiesen
# durch int() wird die Eingabe in eine Ganzzahl
umgewandelt
zahl = int(input("Gib eine ganze Zahl ein: "))
print(zahl)
```

Es geht aber auch nachträglich:

[cast\\_02.py](#)

```
# Die Eingabe wird der Variablen name zugewiesen
zahl = input("Gib eine ganze Zahl ein: ")
# jetzt umwandeln
zahl = int(zahl)
```

```
print(zahl)
```



Du musst also ggf. den Datentyp ändern, wenn du mit den Eingabewerten rechnen möchtest!

From:  
<https://schule.riecken.de/> - **Unterrichtswiki**

Permanent link:  
<https://schule.riecken.de/doku.php?id=informatik:algorithmisch:python:eingaben>

Last update: **2024/07/16 11:56**

